

モデルテンプレート研究プロジェクト - Feature #36

システムの挙動が、運転者の操作に依存する場合のオブジェクトの記載ルール

2018/02/16 07:03 - CV 高井

ステータス:	Closed	開始日:	2018/02/16
優先度:	Normal	期日:	
担当者:	ESM 大村	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	未定	作業時間:	0.00時間
説明			
02_ユースケース、ユースケース記述			

履歴

#1 - 2018/02/16 07:15 - CV 高井

- 説明 を更新
- 担当者 を ESM 大村 にセット

ユースケース記述にはオブジェクトは使われないのでは？

#2 - 2018/02/19 00:21 - ESM 岡本

- 対象バージョン を 未定 にセット

#3 - 2018/02/26 10:05 - ESM 大村

- ステータス を New から Closed に変更
- 進捗率 を 0 から 100 に変更

振る舞いの話であるため、一旦クローズ