

# モデルテンプレート研究プロジェクト - Feature #4

## ステートマシン図（ガード/トリガーの関係整理）

2018/02/05 06:46 - ESM 大村

ステータス:	New	開始日:	2018/02/05
優先度:	Normal	期日:	
担当者:	ESM 岡本	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	未定	作業時間:	0.00時間

**説明**

ステートマシン図のガード/トリガーの関係を考える

### 履歴

#1 - 2018/02/16 03:02 - ESM 大村

- 担当者を ESM 大村 から ESM 岡本 に変更

何をトリガーにするのか、ガードにするのか、アクションにするのか。

上記の記載のルール化が不明瞭のままであるためチケットとして列挙。

SysMLの表記に従って、趣旨が伝わる記載ルールになっていることを規定する

#2 - 2018/02/19 00:21 - ESM 岡本

- 対象バージョンを 未定 にセット